ЧЕМПИОНАТ

ХАНТЫ-МАНСИЙСКОГО АВТОНОМНОГО ОКРУГА- ЮГРЫ

«АБИЛИМПИКС – 2019»

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

по компетенции

«Веб-дизайн»

г.Нижневартовск

2019

1. ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ

**Актуальность компетенции**

Веб-разработка является уже состоявшейся отраслью и сегодня нуждается в высококвалифицированных специалистах, способных не только качественно выполнять свою работу, но насыщать её инновационными решениями. Разработка digital-продуктов, таких как сайт или мобильное приложение - это всегда командная работа и каждый член команды должен четко понимать функционал и важность работы своего коллеги. Поэтому в концепции заданий для чемпионата “Абилимпикс” в компетенции “веб-дизайн” участнику предлагается попробовать и проявить себя сразу в нескольких ролях: аналитик-проектировщик, дизайнер, верстальщик, front-end и back-end разработчик.

В реальных проектах в процессе работы над продуктом команда разработчиков не только использует специализированные программные средства, но и активно применяет свое логическое и творческое мышление. Благодаря чему профессиональные веб-разработчики создают гармоничный и эффективный в использовании продукт с учетом бизнес-потребностей заказчика, пожеланий целевой аудитории, реализуя это в продуманном функционале, качественной архитектуре и удобных пользовательских интерфейсах.

1. ОБЩЕЕ ЗАДАНИЕ

В 2018 году состоялось поистине грандиозное событие в истории России, Чемпионат Мира по футболу. Огромное количество ресурсов, материальных и человеческих, было вложено в организацию этого события.

Множество команд, сопровождающий персонал, гигантское количество болельщиков, все эти люди требовали определенного внимания и помощи. Как всегда, на выручку пришло волонтерское движение. К работе было привлечено 15000 человек. Как вы понимаете, без соответствующей информационной поддержки работа такого количества человек не будет должным образом организована.

Вам предлагается разработать веб-сайт, посвященный работе волонтерского движения по организации и сопровождению чемпионата Мира по футболу 2018 года. Основанная задача сайта - предоставить пользователю актуальную и своевременную информацию о мероприятиях чемпионата Мира, местах проведения, организовать регистрацию участников волонтерского движения на определенные мероприятия и демонстрация статистики регистрации волонтеров.

Сегментация целевой аудитории и функции на сайте каждого из сегментов:

**Интересующиеся:**

- узнать общую информацию о чемпионате Fifa World Cup RUSSIA 2018,

- получить информацию о мероприятиях Fifa World Cup RUSSIA 2018,

- получить контактную информацию.

**Волонтеры:**

- регистрация для участия в мероприятиях,

- просмотр и редактирование профиля,

- связь с организаторами мероприятия.

**Менеджеры сайта:**

- авторизация в администраторском разделе,

- добавление, публикация и редактирование новостей,

- получение статистики.

1. ВРЕМЯ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

**3 часа**

1. ДЕТАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ВЫПОЛНЕНИЮ ЗАДАНИЯ

**Модуль 1.** Проектирование, прототипирование интерфейса и разработка дизайн - макетов уникальных страниц сайта.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКА

Необходимо разработать каркасную модель (wireframe) и дизайн - макеты уникальных страниц публичной части сайта. Сайт должен иметь следующую структуру страниц и содержимое каждой из них:

**Главная.** Должна соответствовать брэндбуку «Fifa World Cup RUSSIA 2018». На главной странице должны присутствовать:

- меню для перехода в другие разделы сайта,

- текстово-графическая информация о чемпионате,

- логотип Fifa World Cup RUSSIA 2018,

- слайдер с фотографиями,

- логотипы партнеров Fifa,

- логотипы спонсоров Fifa,

- логотипы лицензированных СМИ,

- контакты организаторов мероприятий,

- логотипы социальных сетей,

- кнопки «Вход» или «Регистрация».

**Места проведения.** Текстово-графическая информация о местах проведения матчей и мероприятий,

**Программа.** Детальная информация о предстоящих мероприятиях. Информация должна быть представлена в кратком и развернутом виде. Каждое описание мероприятия должно содержать кнопку для регистрации на нем в качестве волонтера.

**Волонтеры.** Текстово-графическая информация о волонтерском движении в рамках чемпионата. Детальная информации о том, как стать членом волонтерского движения. Пункты регистрации волонтеров.

**Личный кабинет.** Должна содержать следующие элементы:

- Поля для ввода логина и пароля, а также кнопку для передачи введенных данных. (После успешной авторизации, пользователь получает возможность редактировать ранее введенных личных данных и возможность связи (в виде личных сообщений) с организатором мероприятия. Администраторы сайта, после авторизация, получают доступ в административный раздел),

- Кнопку регистрации.

Регистрационная форма должна содержать следующие поля ввода:

- Фамилия\*,

- Имя\*,

- Отчество (если имеется)\*,

- Электронная почта\*,

- Телефон\*,

- Дата рождения\*,

- Мероприятие\* (выбор из ограниченного списка),

- Знание иностранных языков\*,

- Степень знания иностранного языка\* (выбор из ограниченного списка),

- О себе.

Поля, отмеченные знаком «\*», являются обязательными для заполнения. Кроме этого, форма регистрации должна содержать ссылку на соглашение о предоставлении персональных данных и чекбокс о согласии на предоставление персональных данных. Успешная регистрация должна сопровождаться соответствующим сообщением.

**Контакты.** Страница должна содержать следующую контактную информацию:

- организаторы мероприятий,

- администраторы сайта.

Кроме этого каждая страница сайта должна иметь «шапку» (header) и «подвал» (footer), в которых необходимо расположить логотип Fifa World Cup RUSSIA 2018, главное меню сайта, контактную информацию, а также кнопки регистрации в качестве волонтера и вход на сайт для ранее зарегистрированных волонтёров.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

На рабочем столе в папке «Модуль 1» содержится тестовое наполнение разделов сайта, а также другая текстово-графическая информация, полезная в процессе разработки сайта. Нет необходимости использовать все предоставленные материалы — каждый участник сам решает полезность тех или иных материалов для конкретно его задачи.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

**Каркасная модель графического интерфейса** (wireframe) в составе следующих страниц:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Категории участников** | | |
| Школьники | Студенты | Специалисты |
| Главная.  Места проведения.  Волонтеры.  Личный кабинет. | Главная.  Места проведения.  Программа.  Волонтеры.  Личный кабинет. | Главная.  Места проведения.  Программа.  Волонтеры.  Личный кабинет.  Контакты. |

Сохраните свою работу в папке Рабочий стол\Модуль1\[НОМЕР РАБОЧЕГО МЕСТА ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\, если выполняете в электронном виде, либо сдайте экспертам листочки бумаги с выполненным задание, подписав вверху “Модуль1 Участник [НОМЕР РАБОЧЕГО МЕСТА ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]”.

**Дизайн-макеты сайта:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Категории участников** | | |
| Школьники | Студенты | Специалисты |
| Главная.  Места проведения.  Программа.  Личный кабинет. | Главная.  Места проведения.  Программа.  Волонтеры.  Личный кабинет. | Главная.  Места проведения.  Программа.  Волонтеры.  Личный кабинет.  Контакты. |

Макеты дизайна каждой страницы должны состоять из нескольких файлов (PhotoShop-исходник в формате .psd и предпросмотр в формате .png или .jpg). Обязательно иметь варианты адаптации главной страницы:

- Макет под смартфоны — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 320-767 пикселей.

- Макет под планшеты — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 768-1279 пикселей.

- Макет под настольные компьютеры и ноутбуки — должен отражать схему отображения страниц при ширине экрана 1280 пикселей и более.

Каждая версия каждой страницы должна иметь название в формате:

[НАЗВАНИЕ\_СТРАНИЦЫ]\_[ШИРИНА\_ЭКРАНА].

Например, «Главная\_страница\_768px.psd» означает исходник дизайн­макета главной страницы под планшет (то есть при ширине экрана от 768 до 1279 пикселей).

Сохраните свою работу в папке Рабочий стол\Модуль1\[НОМЕР РАБОЧЕГО МЕСТА ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\.

**Модуль 2.** Разработка клиентской части сайта (front-end).

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКА

Сверстать дизайн макеты страниц сайта с использованием современного технологического стека разработки: HTML5, CSS3, JavaScript.

ВХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Используются макеты дизайна, разработанные в рамках Модуля 1. Код страниц должен быть сверстан самостоятельно, участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку, таких как Emmet или Jade, но совершенно недопустима машинная генерация кода на основе макета.

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Работа должна состоять из набора html, css, js-файлов, изображений, а также других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

Код максимально насколько это возможно должен соответствовать спецификации стандартов HTML5 и CSS3. Для установления соответствия организационный комитет будет пользовать официальным инструментом validator.w3.org. Любое отклонение от стандартов должно быть обоснованно в комментариях непосредственно перед или сразу после места отхождения от спецификации.

Необходимо обеспечить некоторую степень кроссбраузерности: полученные в результате верстки страницы должны одинаково адекватно отображаться, работать и соответствовать макетам в последних версиях браузеров Chrome, FireFox, Opera, Safari, Internet Explorer и Edge.

Сохраните свою работу в папке Рабочий стол\Модуль2\[НОМЕР РАБОЧЕГО МЕСТА ПО ЖЕРЕБЬЕВКЕ]\.

1. ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ
   1. Общие вопросы

К самостоятельной работе с ПК допускаются участники после прохождения ими инструктажа на рабочем месте, обучения безопасным методам работ и проверки знаний по охране труда, прошедшие медицинское освидетельствование на предмет установления противопоказаний к работе с компьютером.

При работе с ПК рекомендуется организация перерывов на 10 минут через каждые 50 минут работы. Время на перерывы уже учтено в общем времени задания, и дополнительное время участникам не предоставляется.

При работе на ПК могут воздействовать опасные и вредные производственные факторы:

**физические:**

- повышенный уровень электромагнитного излучения;

- повышенный уровень статического электричества;

- повышенная яркость светового изображения;

- повышенный уровень пульсации светового потока;

- повышенное значение напряжения в электрической цепи, замыкание которой может произойти через тело человека;

- повышенный или пониженный уровень освещенности;

**психофизиологические:**

- напряжение зрения и внимания;

- интеллектуальные и эмоциональные нагрузки;

- длительные статические нагрузки;

- монотонность труда.

Запрещается находиться возле ПК в верхней одежде, принимать пищу и курить, употреблять во время работы алкогольные напитки, а также быть в состоянии алкогольного, наркотического или другого опьянения.

Участник соревнования должен знать месторасположение первичных средств пожаротушения и уметь ими пользоваться.

О каждом несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая немедленно должен известить ближайшего эксперта.

При работе с ПК участник соревнования должны соблюдать правила личной гигиены.

Работа на конкурсной площадке разрешается исключительно в присутствии эксперта.

По всем вопросам, связанным с работой компьютера следует обращаться к эксперту или техническому специалисту.

За невыполнение данной инструкции виновные привлекаются к ответственности согласно правилам внутреннего распорядка или взысканиям, определенным Кодексом законов о труде Российской Федерации.

5.2 Действия до начала работ

Перед включением используемого на рабочем месте оборудования участник соревнования обязан:

Осмотреть и привести в порядок рабочее место, убрать все посторонние предметы, которые могут отвлекать внимание и затруднять работу.

Проверить правильность установки стола, стула, подставки под ноги, угол наклона экрана монитора, положения клавиатуры в целях исключения неудобных поз и длительных напряжений тела. Особо обратить внимание на то, что дисплей должен находиться на расстоянии не менее 50 см от глаз (оптимально 60-70 см).

Проверить правильность расположения оборудования.

Кабели электропитания, удлинители, сетевые фильтры должны находиться с тыльной стороны рабочего места.

Убедиться в отсутствии засветок, отражений и бликов на экране монитора.

Убедиться в том, что на устройствах ПК (системный блок, монитор, клавиатура) не располагаются сосуды с жидкостями, сыпучими материалами (чай, кофе, сок, вода и пр.).

Включить электропитание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации на оборудование; убедиться в правильном выполнении процедуры загрузки оборудования, правильных настройках.

При выявлении неполадок сообщить об этом эксперту и до их устранения к работе не приступать.

* 1. Действия во время выполнения работ

В течение всего времени работы со средствами компьютерной и оргтехники участник соревнования обязан:

- содержать в порядке и чистоте рабочее место;

- следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройств ничем не были закрыты;

- выполнять требования инструкции по эксплуатации оборудования;

- соблюдать, установленные расписанием, трудовым распорядком регламентированные перерывы в работе, выполнять рекомендованные физические упражнения.

Участнику запрещается во время работы:

- отключать и подключать интерфейсные кабели периферийных устройств;

- класть на устройства средств компьютерной и оргтехники бумаги, папки и прочие посторонние предметы;

- прикасаться к задней панели системного блока (процессора) при включенном питании;

- отключать электропитание во время выполнения программы, процесса;

- допускать попадание влаги, грязи, сыпучих веществ на устройства средств компьютерной и оргтехники;

- производить самостоятельно вскрытие и ремонт оборудования;

- производить самостоятельно вскрытие и заправку картриджей принтеров или копиров;

- работать со снятыми кожухами устройств компьютерной и оргтехники;

- располагаться при работе на расстоянии менее 50 см от экрана монитора.

При работе с текстами на бумаге, листы надо располагать как можно ближе к экрану, чтобы избежать частых движений головой и глазами при переводе взгляда.

Рабочие столы следует размещать таким образом, чтобы экраны мониторов были ориентированы боковой стороной к световым проемам, чтобы естественный свет падал преимущественно слева.

Освещение не должно создавать бликов на поверхности экрана.

Продолжительность работы на ПК без регламентированных перерывов не должна превышать одного часа. Во время регламентированного перерыва с целью снижения нервно-эмоционального напряжения, утомления зрительного аппарата, необходимо выполнять комплексы физических упражнений.

5.4. Действия после окончания работ

По окончании работы участник соревнования обязан соблюдать следующую последовательность отключения оборудования:

- произвести завершение всех выполняемых на ПК задач;

- отключить питание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации данного оборудования;

- в любом случае следовать указаниям экспертов

Убрать со стола рабочие материалы и привести в порядок рабочее место.

Обо всех замеченных неполадках сообщить эксперту.

5.5 Действия в случае аварийной ситуации

Обо всех неисправностях в работе оборудования и аварийных ситуациях сообщать непосредственно эксперту.

При обнаружении обрыва проводов питания или нарушения целостности их изоляции, неисправности заземления и других повреждений электрооборудования, появления запаха гари, посторонних звуков в работе оборудования и тестовых сигналов, немедленно прекратить работу и отключить питание.

При поражении пользователя электрическим током принять меры по его освобождению от действия тока путем отключения электропитания и до прибытия врача оказать потерпевшему первую медицинскую помощь.

В случае возгорания оборудования отключить питание, сообщить эксперту, позвонить в пожарную охрану, после чего приступить к тушению пожара имеющимися средствами.

1. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Модуль 1 | | | | |
| № | | Аспект | Максимальный балл | |
| **A1** | | **Соответствие представленных макетов техническому заданию** | | |
| A1оO1 | | Каркасная модель (wireframe) разработана и соответствует техническому заданию | 1 | |
| A1оO2 | | Представлены дизайн-макеты всех страниц с учетом категории участников | 1 | |
| A1оO3 | | В дизайн-макетах присутствует «header» | 1 | |
| A1оO4 | | В дизайн-макетах присутствует «footer» | 1 | |
| A1оO5 | | На страницах использованы элементы brandbook ЧМ 2018 | 1 | |
| А1оО6 | | В «подвале» сайта присутствует контактная информация | 1 | |
| А1оО7 | | Присутствует главное меню для перехода в другие разделы сайта | 1 | |
| А1оО8 | | Присутствует кнопка «вход» или «регистрация» | 1 | |
| А1оО9 | | В главном меню сайта представлены все разделы в соответствии с техническим заданием | 1 | |
| А1о10 | | В разделе «Главная» представлена текстовая и графическая информация о ЧМ 2018 и работе волонтеров. | 1 | |
| А1о11 | | В разделе «Места проведения» представлена различные текстовая и графическая информация о местах проведения ЧМ 2018 (два и более) | 1 | |
| А1о12 | | В разделе «Программа» представлена информация в сокращенном виде в соответствии с техническим заданием | 1 | |
| А1о13 | | В разделе «Программа» представлена информация в детализированном виде в соответствии с техническим заданием | 1 | |
| А1о14 | | В разделе «Главная» присутствуют логотипы спонсоров и партнеров | 1 | |
| А1о15 | | В разделе «Главная» представлена информация в сокращенном виде в соответствии с техническим заданием | 1 | |
| А1о16 | | В разделе «Главная» представлена информация в детализированном виде в соответствии с техническим заданием | 1 | |
| А1о17 | | Детализации выбранного события в разделе «Программа» содержит модуль регистрации в соответствии с техническим заданием | 1 | |
| А1о18 | | Раздел «Личный кабинет» содержит поля для ввода идентификационных данных и возможность регистрации новых пользователей | 1 | |
| А1о19 | | Авторизованные пользователи получают доступ для редактирования введенной при регистрации информации | 1 | |
| А1о20 | | Форма регистрации содержит все поля согласно технического задания | 1 | |
| А1о21 | | Форма регистрации содержит поля обязательные для заполнения (отмечены «\*») | 1 | |
| А1о22 | | Форма регистрации содержит «Checkbox» о согласии на обработку персональных данных и ссылку на страницу с текстом согласия | 1 | |
| **A2** | | **Дизайн основных страниц сайта** | | |
| A2оO1 | | Цветовое решение сайта использует brandbook ЧМ 2018 | 0,5 | |
| A2оO2 | | Все страницы имеют одинаковый графический пользовательский интерфейс | 0,5 | |
| A2оO3 | | Однотипные элементы макета (кнопки, ссылки и т.д.) оформлены одинаково | 0,5 | |
| A2с01 | | На макетах размещен контент, соответствующей теме сайта | 0,5 | |
| A2с02 | | Дизайн сайта соответствует сфере деятельности | 0,5 | |
| A2с03 | | Дизайн всех страниц согласован между собой | 1 | |
| A2с04 | | Дизайн привлекателен и гармоничен | 2 | |
| A2с05 | | Графическое оформление элементов страницы подчеркивает их взаимосвязь и улучшает восприятие | 1 | |
| A2с06 | | Оптимальное соотношение контраста между текстом и фоном | 1,5 | |
| A2с07 | | Оптимальная компоновка графики и текста | 1,5 | |
| A2с08 | | Однородность текста и равномерность распределения пустых мест на всем сайте | 1 | |
| **A3** | | **Дизайн мобильной страницы сайта** | | |
| A3оO1 | | На мобильном макете представлены все блоки главной страницы | 1 | |
| A3оO2 | | Дизайн согласован с основной версией сайта | 0,5 | |
| A3оO3 | | Размер макета соответствует требованиям задания | 0,25 | |
| A3оС2 | | Дизайн удобен для использования на мобильном телефоне | 2 | |
| **A4** | | **Дизайн планшетной страницы сайта** | | |
| A4оO1 | | На планшетном макете представлены все блоки главной страницы | 1 | |
| A4оO2 | | Дизайн согласован с основной версией сайта | 0,5 | |
| A4оO3 | | Размер макета соответствует требованиям задания | 0,25 | |
| A4с2 | | Дизайн удобен для использования на планшете | 2 | |
| **A5** | | **Дружественный интерфейс** | | |
| A5оO1 | | Наличие дополнительной информации, помогающей пользователю предпринять необходимое действие (ссылки или текстовые блоки с уточняющей информацией) | 0,5 | |
| A5оO2 | | Использование графических элементов, помогающих пользователю предпринять необходимое действие (наличие стрелок, пути перемещения, маркеры и т.п.) | 0,5 | |
| A5оO3 | | Наличие графических и/или текстовых объектов, позволяющих усилить интерес пользователя предпринять необходимое действие | 0,5 | |
| A5оO4 | | Наличие на странице элементов доверия (комментарии, отзывы и т.д.) | 0,5 | |
| A5оO5 | | Наличие иконок социальных сетей | 1 | |
| A5с01 | | Удобство использования и понятность интерфейса | 2 | |
| ***Итого максимально:*** | | | **45** | |
| Модуль 2 | | |
| № | Аспект | Максимальный балл |
| **B1** | **Соответствие страницы макету** | |
| B1оO1 | Разметка макета «Широкий экран» соответствует предоставленному шаблону | 3 |
| B1оO2 | Разметка макета «Узкий экран» соответствует предоставленному шаблону | 3 |
| B1оO3 | Разметка макета «Мобильный экран» соответствует предоставленному шаблону | 3 |
| B1оO4 | Страница выглядит одинаково в браузерах Chrome, Firefox | 3 |
| B1оO5 | На страницах присутствует «header» | 2 |
| B1оO6 | На страницах присутствует «footer» | 2 |
| B1оO7 | На страницах присутствует логотип ЧМ 2018 | 3 |
| B1оO8 | На страницах присутствует кнопка регистрации | 2 |
| B1оO9 | Главная страница содержит представленные иконки социальных сетей | 2 |
| B1о10 | В разделах сайта присутствует интерактивный элемент (отклик на клик, наведение) | 2 |
| B1о11 | При просмотре страницы отсутствуют горизонтальные скроллбары | 2 |
| B1о12 | При ширине экрана от 768 до 1279 пикселей выводится версия дизайна для планшетов, горизонтальная прокрутка отсутствует, целостность верстки, элементов на страницах не нарушается на всём диапазоне ширин экрана | 3 |
| B1о13 | При ширине экрана от 320 до 767 пикселей выводится версия дизайна для смартфонов, горизонтальная прокрутка отсутствует, целостность верстки, элементов на страницах не нарушается на всём диапазоне | 3 |
| B1о14 | Плавное изменение состояния объектов даже при интерактивных действиях пользователя | 2 |
| B1с01 | Дизайн сайта имеет единообразие в структуре и оформлении изображений и текста | 2 |
| **B2** | **Верстка страницы** | |
| B2оO1 | В верстке не используется атрибут style, а также другие атрибуты, идентичные CSS-свойствам, все стили вынесены в отдельные CSS-файлы | 3 |
| B2оO2 | Валидный код HTML5 (вычитаем по 0.25 за каждый тип ошибки) | 2 |
| B2оO3 | Валидный код CSS3 (вычитаем по 0.25 за каждый тип ошибки) | 2 |
| B2оO4 | Используется блочная структура на основе тегов div | 2 |
| B2оO5 | Весь текст на странице выделяется | 1 |
| B2оO6 | Все изображения на странице должны иметь альтернативный текст | 2 |
| B2оO7 | Структура страницы не нарушается при отключении изображений | 2 |
| В2о08 | Все кнопки созданы с помощью HTML-элементов и CSS (не являются картинками) | 2 |
| В2о09 | В форме регистрации производится проверка заполнения обязательных полей | 2 |
| В2о10 | В коде присутствуют комментарии | 2 |
| В2о11 | Реализован механизм отображения сокращенной и детализированной новости (события) | 2 |
| B2с01 | Шрифты соответствуют представленному макету | 2 |
| B2с02 | Расположение текста и отступов соответствуют представленным макетам | 2 |
| B2с03 | Задана анимация эффекта завершения регистрации в соответсвующей форме | 2 |
| ***Итого максимально:*** | | **65** |

1. ИНФРАСТРУКТУРНЫЙ ЛИСТ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| НА 1-ГО УЧАСТНИКА | | | | |
| Оборудование, инструменты и мебель | | | | |
| № | Наименование | Ссылка на сайт с тех характеристиками либо тех характеристики инструмента | Ед.  измерения | Кол-  во |
| 1 | Компьютер | Core i5, 8GB ОЗУ, 1TB HDD, монитор 19" и более, мышь, клавиатура, коврик для мыши | шт | 1 |
| 2 | Стол обычный для компьютера | 1200\*600 мм | шт | 1 |
| 3 | Кресло компьютерное | На усмотрение организатора | шт | 1 |
| 4 | Microsoft Office 2010-2014 | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 5 | Geany | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 6 | Notepad ++ | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 7 | SublimeText 2 | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 8 | Web Browser - Firefox Developer Edition | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 9 | WebBrowser - Chrome | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 10 | Adobe Creative (Photoshop) | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 11 | AdobeAcrobatreader | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 12 | GIMP | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 13 | Inkscape | Программное обеспечение | шт | 1 |
| 14 | Windows 7 - 10 | Операционная система | шт | 1 |